



CASTLE CRASH



1



2



3



4



5



6

DOBYTÍ HRADU – hra pro 2 hráče nebo skupinu

Hra je pro 2 hráče, kteří se střídají ve hře a snaží se postavit co nejvyšší hrad. Jsou zde dva druhy karet: STAVEBNÍ KARTY (dvě barvy, jedna pro každého hráče), které mají záhyb a jsou umísťovány vzpřímeně/svisle a STŘEŠNÍ KARTY, které jsou umísťovány horizontálně na vršek stavebních karet k postavení dalšího patra/vodorovné plochy. Při stavbě hradu jsou používány tyto dva druhy karet střídavě. Na začátku hry si každý hráč vybere barvu svého hradu. Každý hráč bude používat pouze STAVEBNÍ KARTY té barvy, kterou si vybral na začátku. STAVEBNÍ KARTY jsou zamíchány a rozloženy na stůl, zatímco STŘEŠNÍ KARTY hráči promíchají a umístí je na hromádku, střešní/rubovou stranou otočenou nahoru. Když si hráč vezme STŘEŠNÍ KARTU, ověří si, zda je na lícové straně obyvatel hradu. Pokud získal jednu z těchto karet, stavba hradu je pozastavena. Hráč, který si vzal STŘEŠNÍ KARTU s obyvatelem hradu na zadní/lícové straně, umístí tvar postavy do svého hradu a získá možnost hodit kostkou. Každá strana kostky označuje nějakou akci:

Obrázek 1: Hráč musí vyzkoušet a sfouknout hrad svého protihráče foukáním po dobu 10 sekund ze vzdálenosti 1 metr.

Obrázek 2: Hráč si vezme ze stolu stavební kartu a hodí ji na hrad protihráče ze vzdálenosti 1 metr, aby ho vyzkoušel, srazil dolů.

Obrázek 3: Hráč musí posunout stůl, nebo pokud hraje na zemi, skákat nahoru a dolů po dobu 10 sekund ve vzdálenosti 1 metru, aby vyzkoušel a zničil hrad svého protihráče prostřednictvím vibrací.

Obrázek 4: Hráč může odstranit jednu ze stavebních karet z hradu protihráče.

Obrázek 5: Hráč, který hodil kostkou, čeká po dobu 10 sekund, zatímco druhý hráč pokračuje ve stavbě svého hradu.

Obrázek 6: Na začátku hry hráči rozhodnou, kterou akci přiřadí tomuto symbolu.

Hráč, který hodil kostkou, provede požadovanou akci. Pokud zničí soupeřův hrad, pak musí soupeř použít již sebrané karty k opravě/rekonstrukci hradu a nesmí dát STŘEŠNÍ KARTY zpět na hromádku. Vítězí hráč, který jako první postaví nejvyšší hrad s využitím všech dostupných STAVEBNÍCH KARET. Umístěním vlajky hra končí. V tomto okamžiku je třeba zkontrolovat, zda je hrad skutečně vyšší než ten druhý, pokud tomu tak není, hráč automaticky prohrává. Hrají-li hru menší děti, doporučujeme postavit velký hrad společně, co nejvyšší, jak je to jen možné, za použití všech dostupných karet. Na konci hry si děti mohou s hradem hrát jako s herním setem, vymýšlet příběhy princezen a rytířů, popř. si figurky obkreslit nebo vymýšlet své vlastní.

Obsahuje: 114 velkých karet,
dřevěnou kostku, 12 postav,
návod.

Kód: LT20071

Materiál: tvrzený papír, dřevo.

Vyrobena v Itálii.



Varování: Není vhodné pro děti mladší 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být polknuty. Žádné z částí nekládejte do úst. Používat pod dohledem dospělé osoby. Výrobek a jeho zpracování odpovídá normě EN 71 o „bezpečnosti hraček“.



Dodavatel a distributor:

Toypex s.r.o.

V Půstkách 462

252 41 Dolní Břežany

Česká republika

DIČ: CZ44012853

www.TOYPEX.cz