

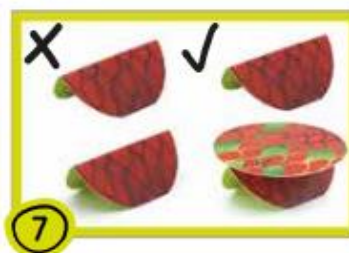
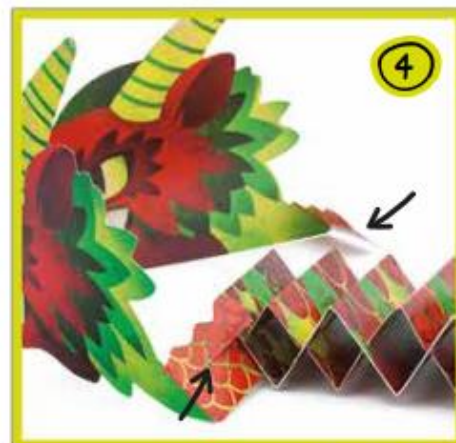
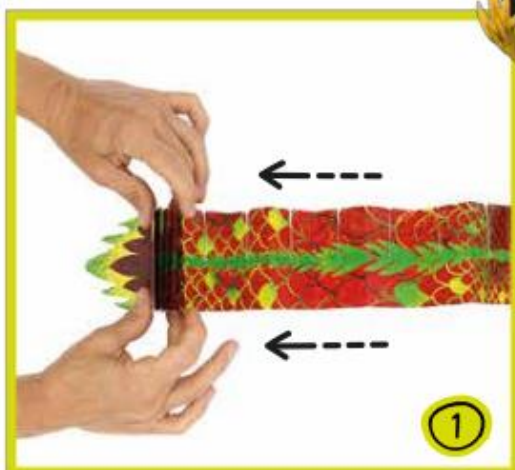
Draoan



Návod

Dračí srážka strategická hra

ISTRUZIONI
INSTRUCTIONS
INSTRUCCIONES
INSTRUCTIONS
ANLEITUNG
INSTRUCTIES
ΟΔΗΓΙΕΣ
ISTRUCIUNI



Počet hráčů: 2 hráči nebo 2 týmy.

Příprava hry

Než začnete hru hrát, postavte tělo draka tak, že složíte a spojíte dvě části, abyste vytvořili dlouhý tvar „harmoniky“ (viz obrázek 1 a 2). Potom nasadte hlavu na jeden konec (viz obrázek 3 a 4). Toto je nutné provést pouze při prvním hraní.

Rozházejte zlaté mince na stůl a umístěte na ně draka, jako strážce pokladu.

Jsou dva typy hracích karet:



- **stupnicové karty** (ve dvou barvách, jedna pro každého hráče), které jsou složeny podél řady a umístěny na zvlněné straně,



- **karty úrovní**, které jsou umístěny vodorovně na harmoniku/tělo draka nebo na stupnicové karty (viz obrázek 5 a 6) a jsou rozděleny mezi hráče.

Není dovoleno pokládat jednu stupnicovou kartu přímo na druhou, aniž by mezi nimi nebyla karta úrovně (viz obrázek 7). Stupnicové karty se nemohou překrývat, a to ani částečně.

Na začátku hry si každý hráč vybere barvu stupnicových karet, zatím co karty úrovní se zamíchají a umístí lícem dolů do balíčku.

Pravidla hry

Začíná nejmladší hráč. Hráči umísťují své karty za pomoci pinzety, mohou však hrát i bez ní. Hráči si z balíčku postupně vezmou tři karty úrovní a zkontrolují, jaký symbol je na druhé straně. Jakmile hráč uvidí na kartě úrovní symbol, umístí karty vodorovně a poté navrch položí všechny stupnicové karty, které může. Na konci svého tahu získají hráči jednu zlatou minci za každou umístěnou stupnicovou kartu, vezmou si ji z dračího pokladu. Za všechny stupnicové karty, které spadly, musí hráč vrátit drakovi jednu minci, pokud nějakou má. Všechny karty úrovní, které spadnou, se umístí zpět do balíčku, i když jsou stále částečně podepřeny nebo nejsou na úrovni. Zatímco stupnicové karty se vrátí jejich vlastníkům.

Pokud hráč během svého tahu sebere kartu úrovní s drakem (viz obrázek 8), musí umístit tři karty úrovní na tělo draka, ale tím jeho tah končí, nemůže dělat nic dalšího. Pokud hráč na druhé straně najde symbol pinzety (viz obrázek 9), po umístění stupnicových karet a odebrání mincí, které dluží, musí odstranit jednu nebo více karet svého soupeře, které jsou dosud postaveny na nejvyšší úrovni (počet odstraněných karet závisí na čísle napsaném na obrázku s pinzetou). Pokud nenajde dostatek stupnicových karet, musí odstranit stávající karty úrovní. Spadnou-li nějaké karty, hráč ztrácí jednu zlatou minci za každou spadlou stupnicovou kartu. Mince se vrátí do dračího pokladu.


Hráč, který jako první využije všechny své stupnicové karty, musí odstranit všechny poklady, které zůstaly pod tělem draka a poté hra končí. Při odstraňování mincí si však dávejte pozor! Pokud nějaké karty spadnou, hra začíná znovu a na řadě je další hráč. Vyhrává ten, kdo má na konci hry nejvíce zlatých mincí.

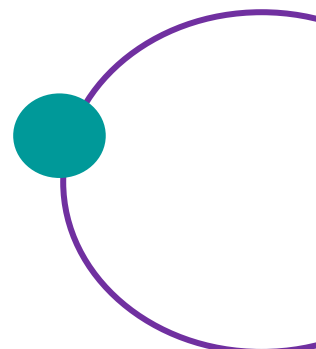
Hra obsahuje: dračí hlavu a tělo, 60 mincí, 100 kulatých karet, bambusovou pinzetu, návod.

Kód: LT22266

Materiál: papír, bambus.

Vyrobena v Itálii firmou Educational S.r.l., Teramo.

 **Varování:** Není vhodné pro děti mladší 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být polknuty. Žádné z částí nevkládejte do úst. Používat pod dohledem dospělé osoby. Výrobek a jeho zpracování odpovídá normě EN 71 o „bezpečnosti hraček“.



Toypex s.r.o.
V Půstkách 462
252 41 Dolní Břežany
DIČ: CZ44012853
info@toypex.cz
www.TOYPEx.cz